

Rahmenausschreibung/ Wettspielordnung



1. Spielbedingungen

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln einschl. Amateurstatut des Deutschen Golfverbandes e. V. und den Platzregeln des Golfclub Abenberg e. V. Die Wettspiele werden auf Grundlage des EGA-Vorgabensystems ausgerichtet. Einsichtnahme in diese Verbandsordnungen ist im Clubsekretariat möglich.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind Amateure, die Mitglied eines dem DGV angeschlossenen Vereins sind, sowie Mitglieder anerkannter inländischer oder ausländischer Golf-Clubs mit bestätigter EGA Vorgabe.

3. Meldungen

- a) durch Eintragung in die im Clubhaus ausgehängte Meldeliste
- b) Online

Bei Wettspielen mit begrenzter Teilnehmerzahl wird der Meldeeingang berücksichtigt. Bei höherer Teilnehmerzahl wird eine Warteliste geführt.

4. Meldeschluss

Termin und Uhrzeit für den Meldeschluss sind aus der jeweiligen Turnierausschreibung ersichtlich.

5. Vorgabenwirksamkeit

ist aus der Turnierausschreibung und am schwarzen Brett ersichtlich.

6. Nenngeld

Die Höhe des Nenngeldes ist aus der jeweiligen Turnierausschreibung ersichtlich. Grundsätzlich muss das Nenngeld/ Startgebühr vor dem Start entrichtet werden.



Rahmenausschreibung/ Wettspielordnung



Gemeldete Teilnehmer, die nach dem Meldeschluss ihre Teilnahme annullieren, sind von der Zahlung des Nenngeldes nicht befreit. Spieler, die aus früheren Wettspielen noch mit der Begleichung der Meldegebühr im Rückstand sind, dürfen nur nach Begleichung dieses Rückstandes an weiteren Wettspielen teilnehmen. Bei Spielabbruch wird das Nenngeld nicht zurückerstattet.

7. Startliste

Die Startaufstellung wird von der jeweiligen Spielleitung (bzw. dem Sponsor) festgelegt. Die entsprechende Startliste wird im Clubhaus per Aushang, Versand SMS und im Intranet bekannt gegeben.

8. Spielleitung

Die Mitglieder der Spielleitung werden in der jeweiligen Turnierausschreibung namentlich benannt.

9. Abspielzeit

Die Abspielzeit ist die auf der Startliste angegebene Zeit oder die Zeit des Aufrufs für die Spielergruppe durch den Starter, je nachdem, was später liegt.

Trifft ein Spieler spielbereit innerhalb von fünf Minuten nach seiner Abspielzeit am Ort des Starts ein, so wird er, sofern die Aufhebung der Strafe der Disqualifikation nach Regel 5.3 nicht gerechtfertigt ist, für das Versäumen der Abspielzeit wie folgt bestraft:

bei Lochspiel:	Lochverlust am 1. Loch
bei Zählspiel:	2 Strafschläge am 1. Loch

Strafe für Verspätung über fünf Minuten hinaus ist Disqualifikation.

Bei Spielern die vor Ihrer Startzeit abschlagen wird nach den Entscheidungen zu den Golfregeln 5.3a verfahren.

10. Unangemessene Verzögerung; zügiges Spiel (Regel 5.6)

Hat eine Spielergruppe nach Auffassung der Spielleitung den Anschluss an die vorangehende Spielergruppe verloren oder hat sie, falls Richtzeiten zum Spielen



Rahmenausschreibung/ Wettspielordnung



eines oder mehrerer Löcher vorgegeben sind, mehr Zeit als die Richtzeit benötigt, so wird die Spielergruppe ermahnt. Wird danach eine Verbesserung des Spiel-Tempos nicht festgestellt, wird der Spielergruppe mitgeteilt, dass ab sofort für jeden einzelnen Spieler eine Zeitnahme durchgeführt wird. Die Zeitnahme beginnt, wenn der Spieler mit seinem Schlag an der Reihe ist. Überschreitet der Spieler die Zeit von 40 Sekunden für die Ausführung des Schlages, so wird dies als Verstoß gegen Regel 5.6 angesehen.

Strafe für Verstoß:

• Lochspiel:

1. Verstoß: 1 Strafschlag
2. Verstoß: Lochverlust
3. Verstoß: Disqualifikation

• Zählspiel:

1. Verstoß: 1 Strafschlag
2. Verstoß: 2 Strafschläge
3. Verstoß: Disqualifikation

Strafschläge werden an dem Loch hinzugerechnet, an dem der Verstoß begangen wird. Wird das Spiel zwischen dem Spielen zweier Löcher verzögert, so wirkt sich die Strafe am nächsten Loch aus.

11. Üben während der Runde (Regel 5.2)

Im Zählspiel darf ein Spieler zwischen dem Spielen von zwei Löchern auf oder nahe dem Grün des zuletzt gespielten Lochs keinen Übungsschlag spielen und darf die Oberfläche des Grüns des zuletzt gespielten Lochs nicht durch Rollen eines Balls prüfen.

1. Verstoß: 2 Strafschläge am nächsten Loch
2. Verstoß: Disqualifikation

12. Aussetzung des Spiels wegen Gefahr

Hat die Spielleitung das Spiel wegen Gefahr ausgesetzt, so dürfen Spieler, die sich in einem Lochspiel oder einer Spielergruppe zwischen dem Spielen von zwei Löchern befinden, das Spiel nicht wieder aufnehmen, bevor die Spielleitung eine Wiederaufnahme angeordnet hat.

Befinden sie sich beim Spielen eines Lochs, so müssen sie das Spiel unverzüglich unterbrechen und dürfen es nicht wieder aufnehmen, bevor die Spielleitung eine Wiederaufnahme angeordnet hat.

Versäumt ein Spieler, das Spiel unverzüglich zu unterbrechen, so ist er disqualifiziert, sofern nicht Umstände die Aufhebung der Strafe nach Regel 5.7b rechtfertigen.



Rahmenausschreibung/ Wettspielordnung



Hat die Spielleitung das Spiel wegen Gefahr ausgesetzt, sind im Interesse der Sicherheit der Spieler alle Übungsflächen gesperrt, bis sie von der Spielleitung wieder zum Üben freigegeben sind. Spieler die gegen diese Regelung verstoßen, können vom weiteren Spielbetrieb ausgeschlossen werden.

Signale für Spielunterbrechung nach Regel 5.7b:

- Sofortige Spielunterbrechung wegen Gefahr:
Ein langer Signalton einer Sirene/ Horns
- Witterungsbedingte Spielunterbrechung:
Drei kurze Signaltöne einer Sirene/ Horns
- Wiederaufnahme des Spiels:
Zwei kurze Signaltöne, wiederholt

Unabhängig hiervon, kann jeder Spieler/ jede Spielerin bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich abbrechen (Regel 5.7a).

13. Preise und Wertungen

Angaben zu Anzahl und Bestimmungen der Preise sind aus der jeweiligen Turnierausschreibung ersichtlich.

Jeder Bewerber kann ggf. mehrere Preise gewinnen. Ist bei Schlag- oder Punktegleichstand ein Stechen erforderlich, so kommt das DGV-Karten stechen (Vorgabe nach Vorgabenverteilung) zur Anwendung.

14. Beendigung des Wettspiels

Die Zählspiele sind mit Abschluss der Siegerehrung bzw. mit Aushang der vollständigen Ergebnislisten beendet. Proteste oder Beanstandungen können der Spielleitung bis max. 20 Min. nach Aushang der Ergebnislisten vorgetragen werden.

Ein Lochspiel gilt mit der Meldung des Ergebnisses durch beide Spieler an die Spielleitung als beendet oder – falls nicht geschehen – mit der offiziellen Bekanntgabe oder Aushang der betreffenden Spielpaarung für die nächste Runde.



Rahmenausschreibung/ Wettspielordnung



15. Änderungsvorbehalte

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzulegen oder zu verändern sowie die Ausschreibungsbedingungen zu modifizieren oder spezielle Turnierausschreibungen herauszugeben. Die Spielleitung ist nicht verantwortlich für Nachteile, die Wettspielteilnehmern oder Bewerbern durch Unkenntnis dieser Bedingungen oder der Aushänge entstehen.

16. Datenschutz

Der Teilnehmer erklärt sich mit seiner Anmeldung zum Wettspiel mit einer Verwendung seiner personenbezogenen Daten (u. a. Name, Geschlecht, Vorgabe, Name des Heimatclubs) zur Erstellung und Veröffentlichung von Melde-, Start- und Ergebnislisten wie in Ziffern 7.3.1.5 bis 7.3.1.7 der Aufnahme- und Mitgliedschaftsrichtlinien des Deutschen Golf Verbandes e. V. (AMR) beschrieben, einverstanden. Die AMR in Ihrer jeweils gültigen Fassung können im Clubsekretariat oder im Internet unter

www.golf.de/publish/dgv-services/dgv/verbandsordnung

eingesehen werden.

17. Hinweise

1. Entfernungsmarkierungen bis Anfang Grün:

Stein gelb,	200m	Bodenplatte gelb,	200m
Stein rot,	150m	Bodenplatte rot,	150m
Stein weiß,	100m	Bodenplatte weiß,	100m

2. Wetterschutzhütten befinden sich an:

A1 A – A2 G – A3 G – A5 A – A7 G – A9 G
B1 A – B2 A – B2 G – B3 G – B5 A – B6 G – B7 A – B8 A – B9 G
C1 A – C2 A – C3 G – C4 G – C5 A – C7 A – C7 G – C8 G – C9 G
Def.: A=Abschlag, G= Grün

3. Rückgabe der Zählkarten:

Die Zählkarte ist am Counter des Sekretariats zurückzugeben. Erst wenn der Spieler die Zählkarte übergeben hat, gilt die Zählkarte als eingereicht. Ergebnisse von Lochspielen müssen von beiden Spielern gemeinsam gemeldet werden.

4. Starter

Starter handeln im Auftrag der Spielleitung.

Stand 24.04.2019 (Änderungen vorbehalten)

